

Katrin Bittrich - Sven Blankenberger

Experimentelle Psychologie

Ein Methodenkompendium

Inhalt

Vorwort	11
Vorgeplänkel	13
1 Einleitung	17
1.1 Das psychologische Experiment	17
1.2 Vom Suchen und Finden der Fragestellung	18
1.3 Literaturrecherche.	19
1.4 Wie liest man einen wissenschaftlichen Artikel?	20
1.5 Hypothesen.	21
2 Methode	25
2.1 Versuchspersonen	25
2.1.1 Stichprobe.	25
2.1.2 Ausschluss von Versuchspersonen.	26
2.1.3 Pflege und Entlohnung von Versuchspersonen.	26
2.1.4 Wie viele Versuchspersonen?	27
2.1.5 Viele Versuchspersonen oder viele Replikationen?	27
2.1.6 Stichproben parallelisieren.	30
2.2 Geräte.	30
2.2.1 Der Monitor.	31
2.2.2 Reaktionserfassung.	34
2.2.3 Betriebssystem	36
2.2.4 Programmsysteme.	37
2.3 Material	37
2.3.1 Grundsätzliches.	37
2.3.2 Wörter.	40
2.3.3 Bilder.	43
2.3.4 Farbe.	44
2.3.5 Töne und Musik.	44
2.4 Versuchsplan.	47
2.4.1 Faktorielle Versuchspläne.	47
2.4.2 Within oder between?	51
2.4.3 Geblockt oder gemischt?	53
2.4.4 Abhängige Variable.	54
2.5 Störvariablen	54
2.6 Konfundierungen.	57

2.7	Prozedur "	58
2.7.1	Einfachreaktion	58
2.7.2	Wahlreaktion	60
2.7.3	Go/no-go	64
2.7.4	2AFC - Two-Alternative-Forced-Choice	65
2.7.5	Gleich-Verschieden	65
2.7.6	Priming	67
2.7.7	SOA- und ISI-Funktionen	68
2.7.8	Durchgänge, Blöcke und Sitzungen	69
2.8	Probelauf	72
2.9	Instruktion	73
2.10	Standardparadigmen	76
2.10.1	Stroop-Paradigma	76
2.10.2	Eriksen-Flanker-Paradigma	77
2.10.3	Posner-Cuing-Paradigma	78
2.10.4	Visuelle Suche	81
2.10.5	Semantisches Priming	83
2.10.6	Unbewusstes Priming	84
2.10.7	Sperling-Paradigma	87
2.10.8	Gedächtnisspanne	88
2.10.9	Brown-Peters on-Paradigma	89
2.10.10	Sternberg-Paradigma	90
2.10.11	Primacy-Recency	91
2.10.12	Bestimmung von Schwellen	92
2.10.13	Größenwahrnehmung	96
2.10.14	Fitts-Paradigma	96
2.10.15	Simon-Effekt	98
2.10.16	Mentale Rotation	98
2.10.17	Posner-Same-Different-Paradigma	100
2.10.18	Numerischer Vergleich	101
2.11	Forschungslogik	102
2.11.1	Donders' Subtraktionsmethode	102
2.11.2	Sternbergs Additive Faktorenlogik	103
2.11.3	Nachbemerkung	106
Ergebnisse		107
3.1	Vorauswertung	107
3.1.1	Reaktionszeiten	107
3.1.2	Qualität der Antwort	110
3.1.3	Speed-Accuracy Tradeoff	111
3.2	Prinzip des Hypothesentestens	113

7	Software	165
7.1	Statistik	165
7.1.1	MYSTAT	165
7.1.2	Das Softwarepaket R	165
7.1.3	G*Power.	166
7.1.4	Psignifit	166
7.1.5	Kommerzielle Statistikprogramme.	166
7.2	Experimentalsteuerung	166
7.2.1	Selbst Hand anlegen.	166
7.2.2	PXLab.	167
7.2.3	Affect 4.0.	167
7.2.4	Kommerzielle Experimentalsteuerungsprogramme.	168
7.3	Bildbearbeitung	168
7.4	Audiobearbeitung	168
7.5	Textverarbeitung	169
7.6	Literaturverwaltung	170
8	Übersetzungshilfe	173
	Hinweise zu den Online-Materialien	175
	Literaturverzeichnis	177
	Personenverzeichnis	185
	Sachwortverzeichnis	189