

VectorWORKS[®] LANDSCHAFT

VectorWorks Landschaft 10 Handbuch

ComputerWorks

Inhaltsverzeichnis

Einleitung Landschaft	5
Die Handbücher	7
Grundlagen	10
Zubehör und andere Extras	13
Landschaft-Werkzeuge	15
Werkzeugpaletten im allgemeinen	17
Methodenzeile	20
Infozeile	21
Achsraaster	22
Bandraaster	30
Baum	38
Bemaßung Automatisch	43
Böschung	53
Dämmung hart	55
Dämmung weich	55
Ein-/Aufmessen	60
Fassadenraaster	63
Folien	70
Gebäude	75
Gefälle	79
Gesamtfläche	82
Gesamtumfang	86
Grundflächenzahl	88
Klotoide	92
Koordinatenobjekt	93
Koordinatenpunkte	96
Korbbogen	115
Kotenbemaßung	117
Mittelachse	132
Modifikator	133
Pflanzdatenbank	140
Raaster	173
Raasterbild einpassen	180
Rechtwinkelbemaßung	181
Straßen	190
Straße (Bézier)	190
Straße (Bogen)	195

Straße (Gerade)	198
Straße (T-Kreuzung)	203
Landschaft-Befehle	209
Befehle im allgemeinen	211
Aktualisieren – Koordinatenpunkte	214
Baumgruppe anlegen	218
Duplizieren auf Ebenen	220
Einstellungen – Gebäude	221
Export Koordinatenpunkte	224
Export Sonnenverlauf	229
Geländemodell	233
Geländemodell – 2D-Geländeschnitt	236
Geländemodell – 3D-Hilfspunkte setzen	237
Geländemodell – 3D-Hilfspunkte auf 3D-Polypunkte	239
Geländemodell – 3D-Polypunkte filtern	239
Geländemodell – Darstellung	240
Geländemodell – Differenzmodell anlegen	246
Geländemodell – Einstellungen	247
Geländemodell – Fläche und Volumen berechnen	249
Geländemodell – In Begrenzung umwandeln	251
Geländemodell – In Konturen umwandeln	251
Geländemodell – In Modifikator umwandeln	253
Geländemodell – Modell anlegen	257
Geländemodell – Modell löschen	259
Geländemodell – Modellursprung ändern	260
Geländemodell – Schnittpunkte suchen	260
Geländemodell – z-Werte anpassen	261
Import L-Koordinatenpunkte	262
Maßhilfslinien ablängen	271
Objekt entlang Pfad	272
Straßen	280
Straßen – Koordinatenobjekte an Pfad	280
Straßen – Koordinatenobjekte ausrichten	281
Straßen – Straße anlegen	282
Umgrenzung	284
Landschaft-Index	295