

VectorWORKS[®] PRO

VectorWorks Pro 10 Handbuch

ComputerWorks

Inhaltsverzeichnis

Einleitung Pro	7
Die Handbücher	9
Grundlagen	12
Pro-Werkzeuge	15
Werkzeugpaletten im allgemeinen	17
Methodenzeile	21
Infozeile	21
Achsen	22
Aktivieren	24
Animations-Palette	29
Animation – Animationspfad	30
Animation – Animiertes Objekt	34
Animation – Filmkamera	39
Animation – Gleitendes Objekt	43
Animation – Kamerapfad	48
Animation – Klassensichtbarkeit	52
Animation – Lichteffekt	55
Animation – Rotierendes Objekt	59
Animation – Transparenz	64
Ansichten-Palette	68
Ausrichten & verteilen	69
Außerhalb Bereich löschen	72
Bemaßung umformen	72
Blatt verschieben	76
Datenbankeingabe	80
Datum	86
Dokumentname	88
Dreieck	89
Flächenmaß	91
Info	96
Kamera	99
Kreis durch Tangenten	106
Polygon öffnen	107
Stempel	108
Teilwinkel	139
Umfang	140
Unterbrechen	146

Unterteilen	147
Verschieben	151
Versetzen	152
Zähler	154
Zeit	156
Zusammenfügen	157
Pro-Befehle	165
Befehle im allgemeinen	167
Aktualisieren	170
Aktualisieren – Datum & Zeit	170
Aktualisieren – Dokumentnamen	170
Aktualisieren – Fläche & Umfang	171
Aktualisieren – Stempel	173
Attribute -> Grundeinstellung	177
Attribute -> Klassenattribute	177
Datei-Info	178
Datenbank abgleichen	183
Einblenden und Ausblenden	191
Ein-/Ausblenden – Aktive Objekte ausblenden	192
Ein-/Ausblenden – Alle Objekte einblenden	192
Ein-/Ausblenden – Bestimmte Objekte ausblenden	192
Ein-/Ausblenden – Nicht aktive Objekte ausblenden	193
Ein-/Ausblenden – Objekte außerhalb Bereich ausblenden	193
Einstellungen	194
Einstellungen – Farbtest	194
Einstellungen – Farbverlauftest	195
Einstellungen – Füllmustertest	196
Einstellungen – Linienartentest	197
Einstellungen – Linienendzeichen skalieren	197
Einstellungen – Sondereinheiten	198
Einstellungen – Standardverzeichnis	200
Export Animation	201
Import Ebenen/Klassen	205
Import Koordinatenpunkte	206
In Kanten umwandeln	211
In Polylinie umwandeln	212
In Schraffur umwandeln	216
Material -> Klassen	218
Nullpunkt festlegen	219
Objekte löschen	222
Objektinformationen	223
Polypunkte reduzieren	224
Polypunkte umnummerieren	225

Profilkörper anlegen	226
Richtung umkehren	226
Rohrkörper anlegen	227
Rohrkörper bearbeiten	230
Suchen und ändern – Attribute	230
Suchen und ändern – Klassen	237
Suchen und ändern – Text	240
Text entlang Pfad	244
Übersicht	248
Pro-Index	251